

Die wichtigsten Befehle für die Konsole, Vim und die (SGE) Queue

Konsole

man Befehl	Zeit Hilfe für den Befehl an, Navigation über Pfeil-Tasten oder mit <i>j/k</i> , suchen mit <i>/...</i> , beenden mit <i>q</i>
ls [-alh]	zeigt Inhalt des Ordners an
cp [-r] Datei1 Datei2 Ziel	kopiert <i>Datei1,...</i> (oder mit der Option <i>-r</i> auch ganze Ordner) nach <i>Ziel</i>
mv Datei Ordner Ziel	verschiebt <i>Datei</i> und <i>Ordner</i> nach <i>Ziel</i>
cd Ordner/Unterordner	gehe zu <i>Ordner/Unterordner</i> , <i>/</i> ist Wurzelverzeichnis oder Trennzeichen für Ordnernamen
cd ..	gehe in das übergeordnete Verzeichnis
rm [-r] Datei [Ordner]	<i>Datei</i> [und <i>Ordner</i>] löschen (<i>-r</i> nur bei Ordnern benutzen)
grep [-irn] was Dateien [Ordner]	suche <i>was</i> in <i>Dateien</i> [und <i>Ordner</i>]
okular Datei	zeigt Inhalt der <i>Datei</i> (.ps,.pdf,.jpg,...) an
gnuplot [Datei]	beginnt gnuplot oder führt den Inhalt von <i>Datei</i> aus
gfortran [-Wall -Wextra -pedantic -fbacktrace -fcheck=bounds -g -pg] -o test test.f90	compiliert <i>test.f90</i> mit dem gnu compiler nach <i>test</i> mit debug Informationen
gfortran -c modul.f90	compiliert <i>modul.f90</i> zu <i>modul.mod</i>
gcc, g++	gnu compiler für C und C++
./Programm	<i>Programm</i> ausführen
<Strg> c	aktives Programm beenden
ps [uwx]	zeigt aktuell laufende Programme des Benutzers an
kill prozessid	tötet Programm <i>prozessid</i>
gdb Programm	lädt <i>Programm</i> mit dem gdb-Debugger, Befehle: break [Datei:]Zeile, run [Argumente für Programm], step, next, c, bt, print variable. ...
valgrind Programm	Debugger, gut für Speicher-Probleme
gprof -p Programm gmon.out > out	zeigt Performance-Daten an
vim Datei	öffnet <i>Datei</i> mit Konsolen-Editor <i>vim</i>
vimdiff Dat1, ..., Dat4	vergleicht bis zu vier Dateien mit dem <i>vim</i> Editor

Vim

vim [-o/-O] Datei [dat2 ...]	öffnet <i>Datei</i> [und <i>dat2 ...</i>] im <i>Befehls</i> -Modus [über <i>/</i> neben einander]
i	vom <i>Befehls</i> -Modus in den <i>Schreib</i> -Modus wechseln
r	ersetze einzelnes Zeichen unter dem Cursor
R	Ersetze alle Zeichen unter dem Cursor fortlaufend
w / b	springe zu nächstem / vorhergehenden Wort
<Strg>W[2]W	springe zum nächsten [zweiten] Dateifenster, sofern mehrere geöffnet sind
/was / ?was	sucht <i>irgendwas</i> und springt zum nächsten / vorhergehenden Treffer
q 1	Aufzeichnung starten und in <i>1</i> abspeichern, Beenden der Aufzeichnung mit <i>q</i>
@ 1	aufgezeichnete Abfolge von <i>1</i> ausführen
v / V	in den <i>Visuellen</i> -Modus wechseln und Zeichen markieren
I	innerhalb des <i>Visuellen</i> -Modus in den <i>Schreib</i> -Modus wechseln
<Esc>	in den <i>Befehls</i> -Modus zurück kehren
:w / :q / :wq	Speichern / Beenden / Speichern und Beenden
:s/alt/neu/g	ersetze alle <i>alt</i> in der Zeile durch <i>neu</i> , in der ganzen Datei mit <i>:%s...</i>
:split Datei / :vsplit Datei	öffne <i>Datei</i> in der unteren / rechten Hälfte des aktuellen Fensters
:map 1 i	eine Befehlskette in <i>1</i> abspeichern, Aufruf mit Eingabe <i>1</i>

Queue

qsub [...] Datei	Datei mit den Optionen [...] in die Queue schicken
-q 32bit[@jimbo]	die Queue <i>32bit</i> oder den Computer <i>32bit@jimbo</i> auswählen
-N test	dem Job den Namen <i>test</i> geben
-cwd	gehe zu dem aktuellen Verzeichnis
-pe mpi 4	benutze die parallele Umgebung <i>mpi</i> mit <i>4</i> prozessen
qstat [...]	zeigt alle laufenden Jobs des Benutzers an
-f	zeigt die gesamte Queue mit den Jobs des Benutzers an
-u '*'	zeigt alle laufenden Jobs aller Benutzer (<i>*</i>) an
qalter [...] jobid	verändert die Optionen des noch nicht gestarteten Jobs <i>jobid</i>
qdel jobid	beendet die Ausführung von <i>jobid</i>